



DISEÑO GRÁFICO

DISEÑO GRÁFICO

Asociado de Ciencias

Certificado

33 Unidades

33 Unidades

El programa en Diseño Gráfico está pensado para preparar a los alumnos para carreras autónomas y/o empleos de nivel entrante en agencias de publicidad, empresas de impresión y publicación, TV/cine/arte comercial, pre-impresión electrónica, impresión offset y operaciones de encuadernación.

EMPLEO	SUELDO BASE	PUESTOS DE TRABAJOS PREVISTOS	CRECIMIENTO PREVISTO
--------	-------------	-------------------------------	----------------------

Diseñador

(impreso y/o web/interactivo) \$22.12/h.-\$46,000

86,000

+3-7%

Aquellos que principalmente trabajan imprimiendo o con la Web/interactivo, o amabas funciones divididas equitativamente. Es responsable de crear y ejecutar diseños conceptuales al igual que mantener la apariencia visual, usabilidad y continuidad de la marca. Desarrollan su actividad laboral en los siguientes ámbitos: branding, diseño gráfico, comunicaciones, interactivo, investigación/estrategia, o diseño ambiental para el medio impreso o de carácter digital.

Diseñador Junior

(impreso y/o web/interactivo) \$19.23/hr.-\$40,000

17,400

+7%

Incluye a quienes principalmente trabajan imprimiendo o con la Web/interactivo, o amabas funciones divididas equitativamente. El puesto es para un diseñador que tenga hasta tres años desde su egreso y que además necesite supervisión en todos los aspectos del concepto e implementación de diseño. Desarrollan su actividad laboral en los siguientes ámbitos: branding, diseño gráfico, comunicaciones, interactivo, investigación/estrategia, o diseño ambiental para el medio impreso o de carácter digital.

Contratista Autónomo

\$23.95/h.-\$54,800

Trabaja para empresas en proyectos que requieren de ayuda adicional. El contratista autónomo no es un empleado contratado para un empleo de permanente, sino que firma contratos o acuerdos que especifican los pormenores del proyecto, la remuneración y el plazo límite. Los diseñadores tienen que ser competentes en el uso de computadoras y sistemas de computación (incluye hardware y software) para programar, diseñar software, configurar funciones e ingresar datos o procesar información.